

# Vecteurs et coordonnées

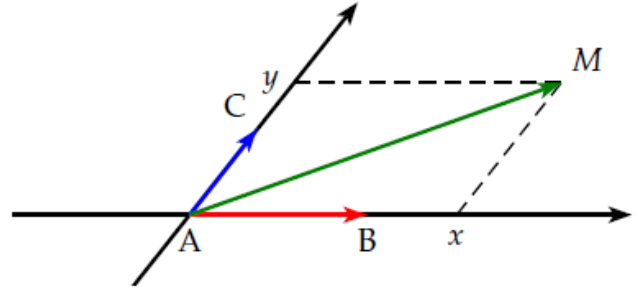
## 1) Repères :

Trois points A, B, C non alignés du plan définissent un repère :  $(A, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$

On a alors :  $M(x; y)$

$$\overrightarrow{AM} = x \overrightarrow{AB} + y \overrightarrow{AC}$$

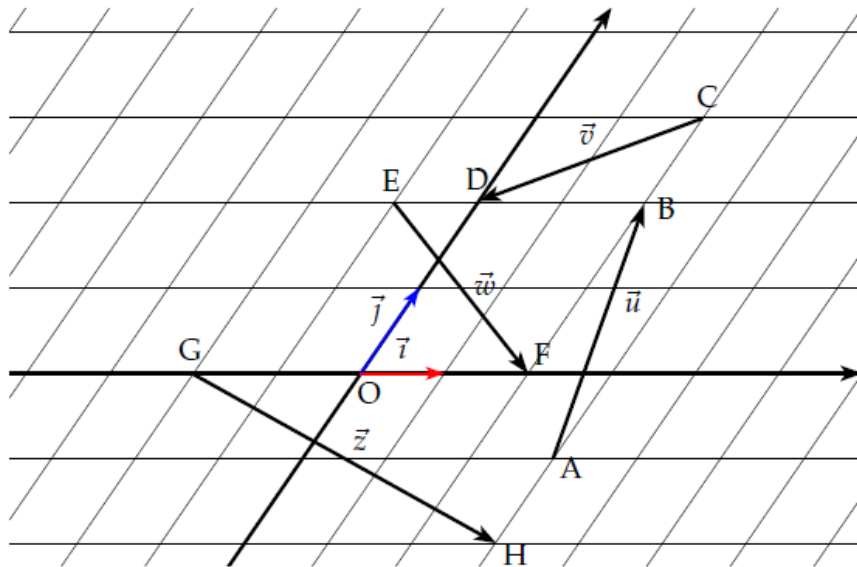
on écrit  $\overrightarrow{AM}(x; y)$



D'une autre façon, un repère est défini par :

- un point origine : O.
- 2 vecteurs non colinéaires  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$ . Le couple  $(\vec{i}, \vec{j})$  est une « base » du plan, c'est à dire que ce couple peut engendrer tous les vecteurs du plan.

L'ensemble  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  définit un repère du plan.



On peut alors lire les coordonnées des points de A à H.

$A(3; -1)$ ,  $B(2; 2)$ ,  $C(2; 3)$ ,  $D(0; 2)$ ,  $E(-1; 2)$ ,  $F(2; 0)$ ,  $G(-2; 0)$ ,  $H(3; -2)$

Si on considère un point M de coordonnées  $(x; y)$  quelconque, on a alors à l'aide des vecteurs de base  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$

$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} \quad \text{que l'on écrit } \overrightarrow{OM}(x; y)$$

De même les on peut lire les coordonnées des vecteurs de  $\vec{u}$  à  $\vec{z}$

$$\vec{u}(-1;3), \quad \vec{v}(-2;-1), \quad \vec{w}(3;-2), \quad \vec{z}(5;-2)$$

On peut alors traduire les vecteurs de  $\vec{u}$  à  $\vec{z}$

$$\vec{u} = -\vec{i} + 3\vec{j}, \quad \vec{v} = -2\vec{i} - \vec{j}, \quad \vec{w} = 3\vec{i} - 2\vec{j}, \quad \vec{z} = 5\vec{i} - 2\vec{j}$$

**Remarque :** Notations des coordonnées d'un point M ou d'un vecteur  $\overrightarrow{OM}$  :

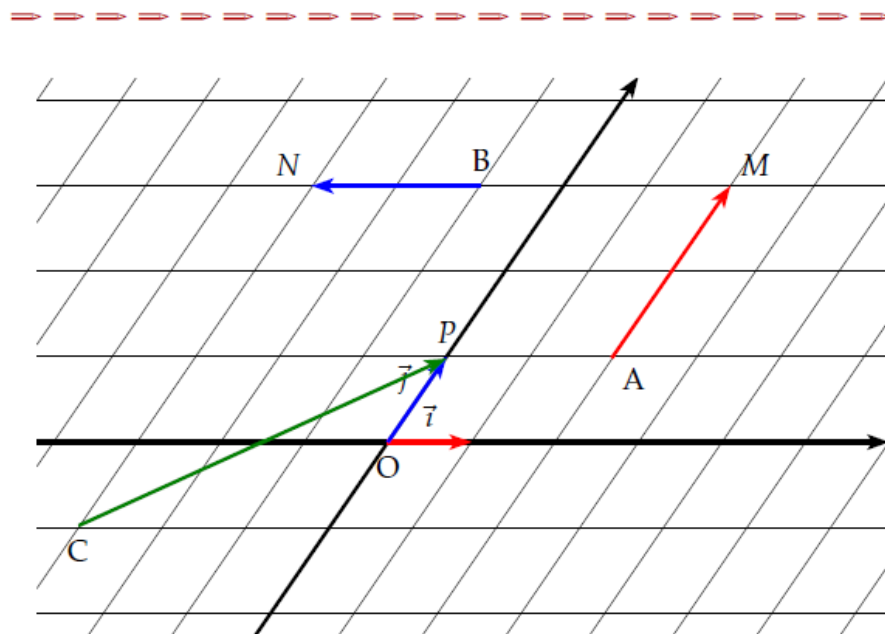
Notation matrice ligne :  $M(x;y)$  et  $\overrightarrow{OM}(x;y)$

Notation matrice colonne :  $M\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{OM}\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

Par exemple dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  :

Placer les points A, B, C, M, N et P dans un repère quelconque tels que :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OA} &= 2\vec{i} + \vec{j}, & \overrightarrow{OB} &= -1\vec{i} + 3\vec{j}, & \overrightarrow{OC} &= -3\vec{i} - \vec{j} \\ \overrightarrow{AM} &= 0\vec{i} + 2\vec{j}, & \overrightarrow{BN} &= -2\vec{i} + 0\vec{j}, & \overrightarrow{CP} &= 3\vec{i} + 2\vec{j} \end{aligned}$$



## 2) Coordonnées de vecteurs :

**Propriété 1 :** Soient deux points  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  dans un repère quelconque  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

On a les relations suivantes :

1) Les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  sont :  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ .

2) Les coordonnées du milieu  $I$  de  $[AB]$  sont :  $I \left( \frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2} \right)$ .

**Exercice :** Le plan est muni d'un repère quelconque. Dans chacun des cas suivants, donner les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  et du milieu  $I$  du segment  $[AB]$ .

1)  $A(1; -5)$  et  $B(3; -9)$

2)  $A(-3; \sqrt{2})$  et  $B(2; -\sqrt{2})$

3)  $A\left(\frac{1}{2}; \frac{3}{4}\right)$  et  $B\left(\frac{1}{3}; -5\right)$



## 3) Opérations sur les coordonnées de vecteurs :

**Propriété 2 :** Soient deux vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ .

1)  $\vec{u} = \vec{v}$  si et seulement si :  $\begin{cases} x = x' \\ y = y' \end{cases}$  ;

2) Les coordonnées du vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  sont :  $\begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$

3) Les coordonnées du vecteur  $\vec{u} - \vec{v}$  sont :  $\begin{pmatrix} x - x' \\ y - y' \end{pmatrix}$

4) Les coordonnées d'un vecteur  $a\vec{u} + b\vec{v}$  sont :  $\begin{pmatrix} ax + bx' \\ ay + by' \end{pmatrix}$ .

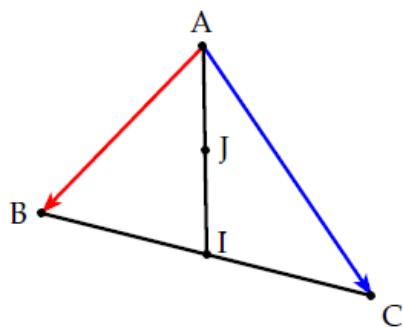
**Exemple :** ABC est un triangle, I est le milieu de [BC] et J le milieu de [AI]. On choisit le repère  $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})$ .

- 1) Calculer les coordonnées de I et J.
- 2) Calculer les coordonnées du vecteur  $\vec{u}$  tel que :

$$\vec{u} = 2\overrightarrow{JA} + \overrightarrow{JB} + 2\overrightarrow{JC}$$



- 1) Faisons une figure et déterminons les coordonnées de I et J.



On a donc dans ce repère :

$A(0;0)$ ,  $B(1;0)$  et  $C(0;1)$ .

On obtient alors :

$$I = \begin{pmatrix} \frac{0+1}{2} \\ \frac{1+0}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad J = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} \end{pmatrix}$$

- 2) On calcule le vecteur  $\vec{u}$  :  $\vec{u} = 2\overrightarrow{JA} + \overrightarrow{JB} + 2\overrightarrow{JC}$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} -\frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 - \frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4} \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} -\frac{1}{4} \\ 1 - \frac{1}{4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{3}{4} \\ -\frac{1}{4} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{3}{4} \end{pmatrix}$$

### Autre exemple dans un repère orthonormal

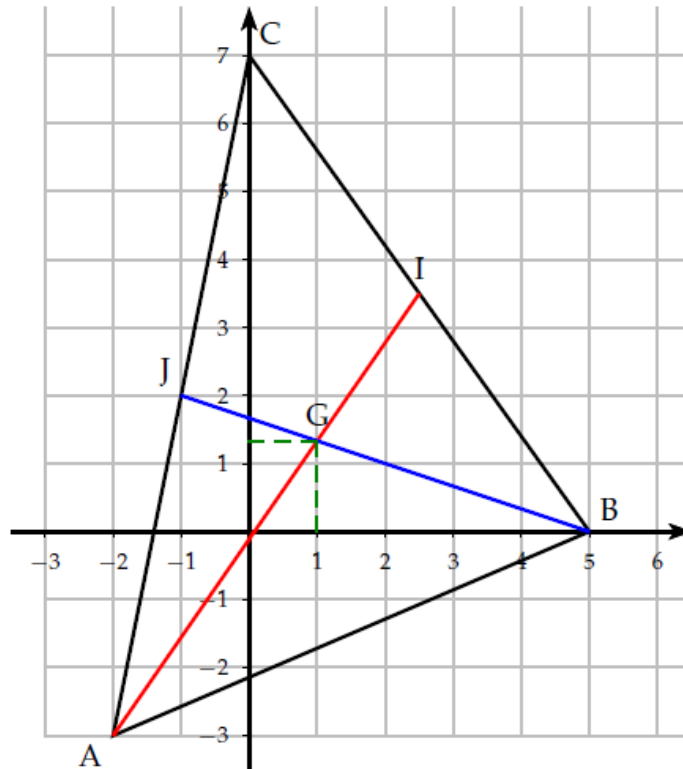
Les points A, B et C sont tels que :  $A(-2; -3)$ ,  $B(5;0)$  et  $C(0;7)$ . G est le centre de gravité du triangle ABC.

- 1) a) Calculer les coordonnées du milieu I de [BC].
- b) Quel est le nombre  $k$  tel que  $\overrightarrow{AG} = k\overrightarrow{AI}$  ?
- c) Calculer les coordonnées de  $\overrightarrow{AI}$ . En déduire celles de  $\overrightarrow{AG}$  puis celles de G.

- 2) Prouver que  $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$



1) a) Faisons d'abord une figure :



On trouve alors les coordonnées de I :  $I = \left( \frac{5+0}{2}; \frac{0+7}{2} \right) = \left( \frac{5}{2}; \frac{7}{2} \right)$

b) D'après les propriétés du centre de gravité on a :  $\overrightarrow{AG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AI}$

c) Calculons les coordonnées de  $\overrightarrow{AI}$ ,  $\overrightarrow{AG}$  puis de G.

$$\overrightarrow{AI} = \left( \frac{5}{2} + 2; \frac{7}{2} + 3 \right) = \left( \frac{9}{2}; \frac{13}{2} \right) \quad \overrightarrow{AG} = \frac{2}{3} \left( \frac{9}{2}; \frac{13}{2} \right) = \left( 3; \frac{13}{3} \right)$$

Si on appelle  $(x; y)$  les coordonnées de G, on obtient le système suivant :

$$\begin{cases} x - (-2) = 3 \\ y - (-3) = \frac{13}{3} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = \frac{4}{3} \end{cases}$$

2) En utilisant un calcul matriciel, on a :

$$\begin{aligned}\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} &= \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ -3 & -\frac{4}{3} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 & -1 \\ 0 & -\frac{4}{3} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 7 & -\frac{4}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -\frac{13}{3} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 \\ -\frac{4}{3} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ \frac{17}{3} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -3+4-1 \\ -\frac{13}{3}-\frac{4}{3}+\frac{17}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}\end{aligned}$$

L'égalité :  $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}$  correspond à la définition vectorielle du centre de gravité d'un triangle.

#### 4) Colinéarité de vecteurs :

Rappel de la définition :

Deux vecteurs non nuls  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  sont colinéaires si et seulement si :

- ils indiquent une même direction (pas toujours le même sens)
- l'un est multiple de l'autre, ou encore :
  - il existe un nombre réel  $k$  tel que  $\vec{v} = k\vec{u}$ .
  - il existe  $k \in \mathbb{R}$  tel que  $\begin{cases} x' = kx \\ y' = ky \end{cases}$ , donc les coordonnées sont proportionnelles
  - $\frac{x'}{x} = \frac{y'}{y} = k$  ou encore  $xy' = x'y$ .

Exercice : Déterminer le coefficient de colinéarité  $k$  éventuel dans les exemples suivants :

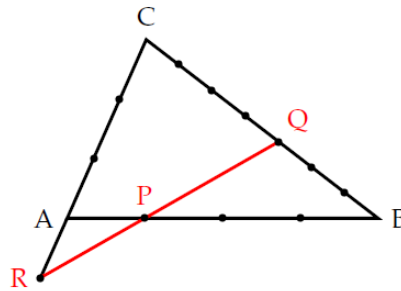
$$1) \vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad 2) \vec{u} \begin{pmatrix} -3 \\ -5 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} 6 \\ -10 \end{pmatrix} \quad 3) \vec{u} \begin{pmatrix} 21 \\ -30 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} -14 \\ 20 \end{pmatrix}$$

**Propriété 3** : Dans un repère quelconque  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

Deux vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  sont colinéaires si et seulement si :  $xy' = x'y$ .

**Exercice :**

ABC est un triangle, P est un point de (AB), Q un point de (BC) et R un point de (CA) disposés comme sur le dessin. Les graduations sur les droites sont régulières. Démontrer que les points P, Q et R sont alignés.



**Exercice :** n° 7 de la fiche (points alignés et droites parallèles).

**5) Distance entre deux points :**

**Propriété 3 :**

- Dans un repère quelconque  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  le vecteur  $\vec{AB}$  a pour coordonnées  $\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ .

- Dans un repère orthonormal  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  la longueur AB est telle que :

$$AB^2 = (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 \text{ et donc } AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}.$$

**Remarque :** Un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  est tel que :  $\vec{i} \perp \vec{j}$  et  $\|\vec{i}\| = \|\vec{j}\| = 1$

Les axes sont alors perpendiculaires et les unités identiques sur les deux axes.

**Démonstration :** Cette formule découle du théorème de Pythagore :

**Exercice :** Démontrer que ABCD est un losange.

On donne les points suivants : A(-4; -1), B(4; -2), C(8; 5), D(0; 6)