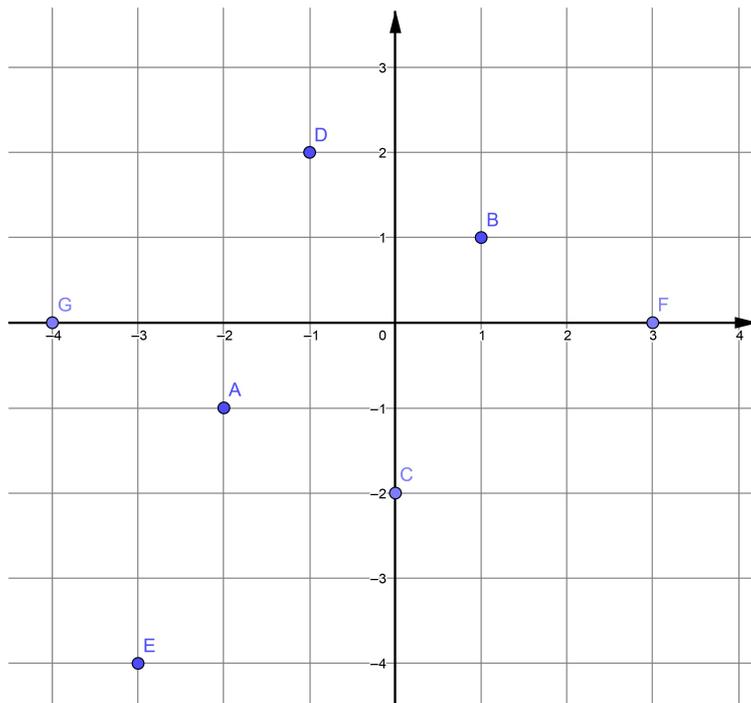


**Exercice n°26 page 213 :**

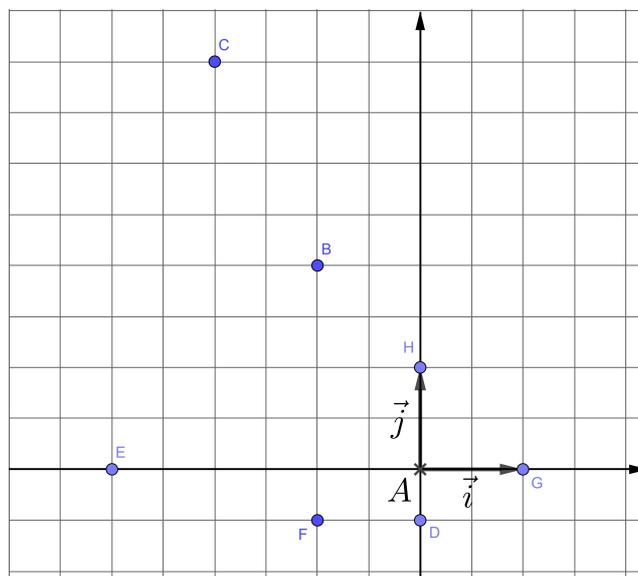
On peut lire les coordonnées suivantes sur le graphique :

$$R(4;3), S(2;0), T(-2;-1) \text{ et } U(-2;2).$$

**Exercice n°27 page 213 :** On obtient la figure suivante :

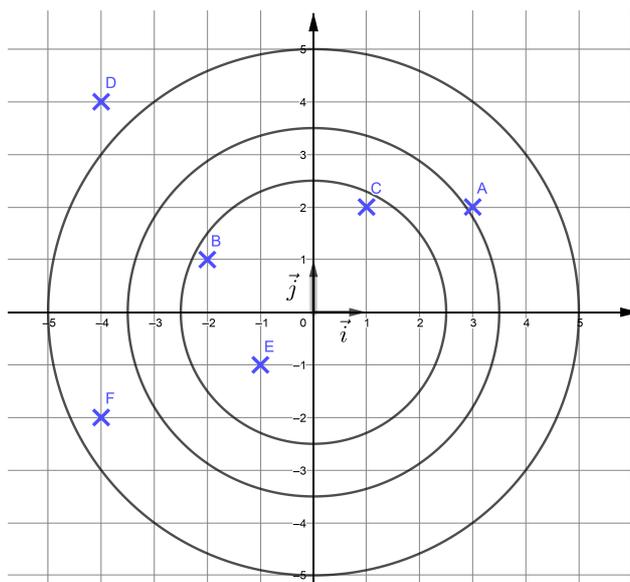


**Exercice n°28 page 213 :** On obtient la figure suivante :



### Exercice n°29 page 214 :

1) On obtient la cible suivante donc Zoé n'atteint pas la cible à chaque lancer.



2) Son score est donc de :  $2 \times 5 + 3 \times 20 = 70$  points.

### Exercice n°30 page 214 :

On peut lire graphiquement les coordonnées des vecteurs sur le graphique :

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{GH} \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}, \vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

### Exercice n°31 page 214 :

On doit lire graphiquement que :

$$\vec{u} = -2\vec{i} + 2\vec{j}, \vec{v} = 2\vec{i} + 3\vec{j} \text{ et } \vec{AB} = 5\vec{i} - 2\vec{j}.$$

### Exercice n°32 page 214 :

Supposons que la balle qui part de  $B_1$  arrive au point  $C_1$ .

On doit alors avoir  $\vec{B_1C_1} = \vec{u}$ .

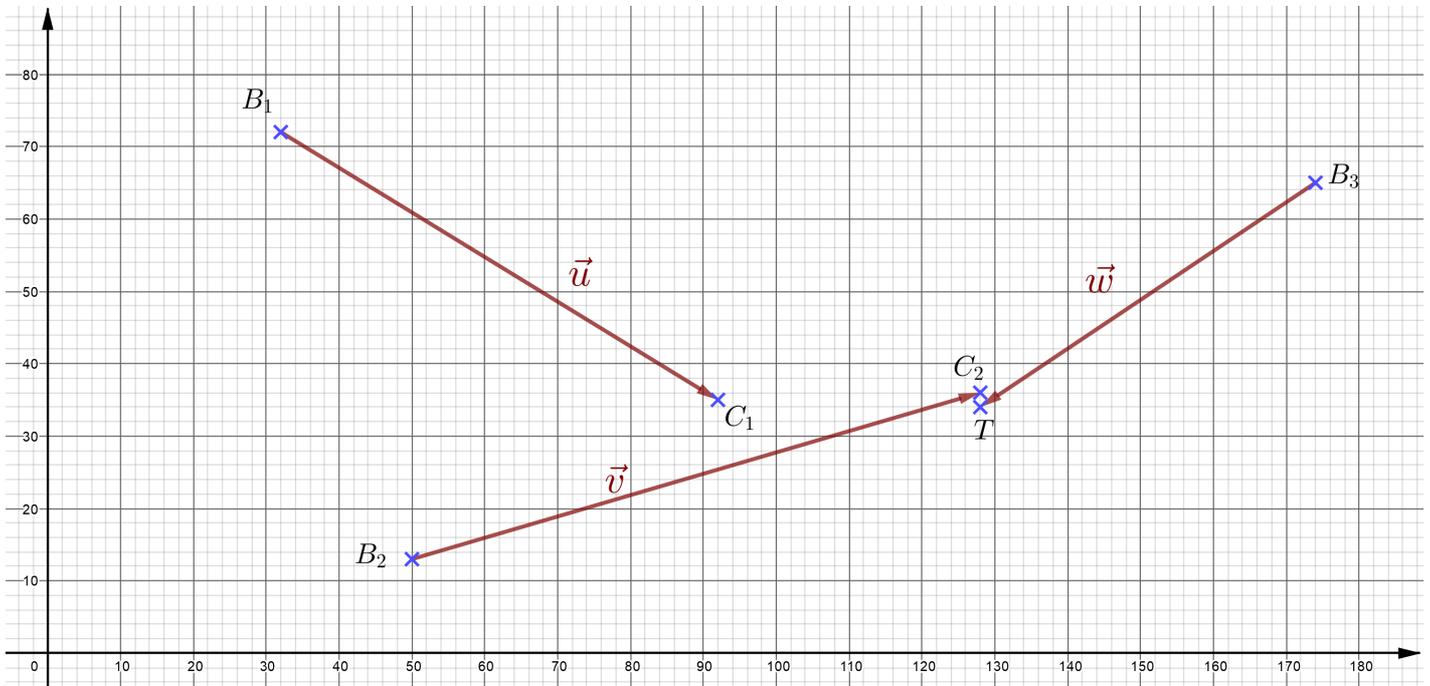
Cela signifie qu'en partant du point  $B_1$  et en effectuant la translation de vecteur  $\vec{u}$  on arrive au point  $C_1$ .

En termes de coordonnées cela peut s'écrire :  $C_1 = B_1 + \vec{u}$  (faire un schéma)

En passant aux coordonnées, cela se traduit par  $C_1 = \begin{pmatrix} 32 \\ 72 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 60 \\ -37 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 32 + 60 \\ 72 - 37 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 92 \\ 35 \end{pmatrix}$ .

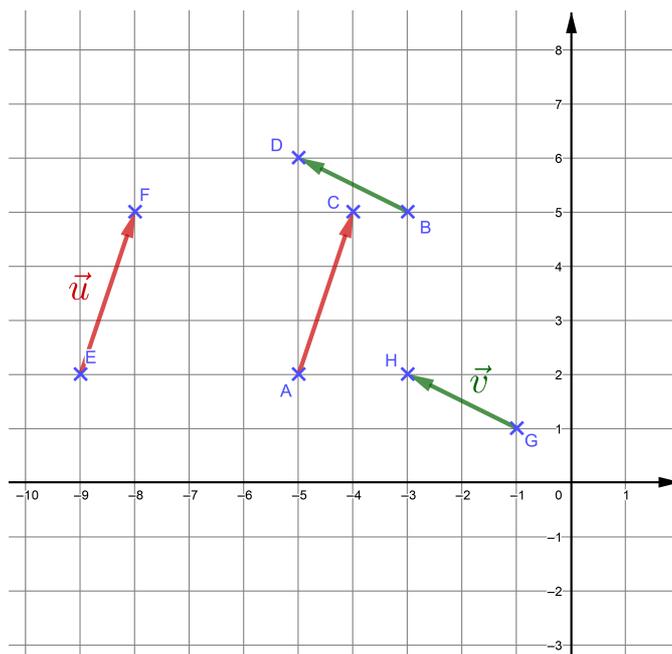
Le point  $C_1$  n'ayant pas les mêmes coordonnées que le point  $T(124; 34)$ , cette balle n'atteint pas l'objectif.

On obtient le graphique suivant :



Faites de même avec les points  $B_2$  et  $B_3$  pour vérifier cette figure.

**Exercice n°33 page 214 :** On obtient la figure suivante :



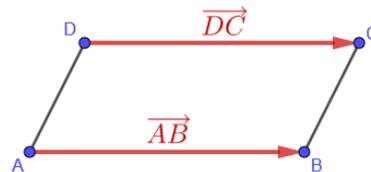
### Exercice n°34 page 214 :

Si l'on connaît deux points par leurs coordonnées  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$ , alors le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ .

Ici on obtient  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 8 \\ -3 \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 6 \\ -1 \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{CB} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ .

### Exercice n°35 page 214 :

ABCD est un parallélogramme si et seulement si  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ .



Donc ici il suffit de déterminer les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{DC}$ , et de vérifier que l'on obtient les mêmes résultats, ce qui montre que les vecteurs sont égaux.

### Exercice n°36 page 215 :

La norme du vecteur  $\vec{u}$  est sa longueur, que l'on note  $\|\vec{u}\|$ .

Si le vecteur  $\vec{u}$  a pour coordonnées  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  alors  $\|\vec{u}\|^2 = a^2 + b^2$ .

Ici on obtient  $\|\vec{u}\|^2 = (-12)^2 + 5^2 = 144 + 25 = 169$  donc  $\|\vec{u}\| = \sqrt{169} = 13$ .

### Exercice n°37 page 215 :

Ici  $\|\vec{u}\|^2 = \left(\frac{1}{4}\right)^2 + \left(\frac{3}{4}\right)^2 = \frac{1^2}{4^2} + \frac{3^2}{4^2} = \frac{1}{16} + \frac{9}{16} = \frac{10}{16}$  donc  $\|\vec{u}\| = \sqrt{\frac{10}{16}} = \frac{\sqrt{10}}{\sqrt{16}} = \frac{\sqrt{10}}{4}$ .

### Exercice n°38 page 215 :

Si un vecteur  $\vec{u}$  s'écrit  $\vec{u} = 0,4\vec{j} - 0,3\vec{i}$  dans une base orthonormale  $(\vec{i}, \vec{j})$  cela signifie que ses coordonnées sont  $\vec{u} \begin{pmatrix} -0,3 \\ 0,4 \end{pmatrix}$ .

Alors  $\|\vec{u}\|^2 = (-0,3)^2 + 0,4^2 = 0,09 + 0,16 = 0,25$  et donc  $\|\vec{u}\| = \sqrt{0,25} = 0,5$ .

**Exercice n°39 page 215 :**

$$\vec{w} = -\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} + 2\vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{w} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 2+2\times 0 \\ -1+2\times 3 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{w} \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

**Exercice n°40 page 215 :**

$$\text{Le vecteur } \vec{DE} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 11-3 \\ -3-(-2) \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{DE} \begin{pmatrix} 8 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Le vecteur } 2 \times \vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} + 3 \times \vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 2 \times 1 + 3 \times 2 \\ 2 \times (-2) + 3 \times 1 \end{pmatrix} \text{ donc } \begin{pmatrix} 8 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

**Exercice n°41 page 215 :**

Si un point  $M$  a pour coordonnées  $(x; y)$ ,

alors le vecteur  $\vec{OM}$  a également pour coordonnées  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ .

1) Ce qui donne :  $\vec{OM} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{AB} \begin{pmatrix} -1-2 \\ 3-1 \end{pmatrix} + \vec{CD} \begin{pmatrix} -3-0 \\ -5+4 \end{pmatrix}$ , donc  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 1 \end{pmatrix}$  d'où  $M(-6; 1)$ .

2) On appelle  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  les coordonnées du point  $N$ . Alors  $\vec{AN} \begin{pmatrix} x-2 \\ y-1 \end{pmatrix}$ .

$$\text{Alors } \vec{AN} \begin{pmatrix} x-2 \\ y-1 \end{pmatrix} = \vec{AB} \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix} - \vec{CD} \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ donc on obtient } \begin{cases} x-2=0 \\ y-1=3 \end{cases} \text{ soit } \begin{cases} x=2 \\ y=4 \end{cases}.$$

Donc la réponse est  $N(2; 4)$ .

*Remarque :*

Lorsqu'on cherche les coordonnées d'un point  $M(x; y)$  vérifiant une égalité vectorielle du type  $\vec{AM} = \vec{u}$ , où le point  $A$  et le vecteur  $\vec{u}$  sont connus, on peut aussi écrire que cela revient à dire que  $M = A + \vec{u}$ , tandis que l'égalité  $\vec{MA} = \vec{u}$  revient à écrire que  $M = A - \vec{u}$ .

$$\text{Ceci permet d'obtenir directement les coordonnées du point } M : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_{\vec{u}} \\ y_{\vec{u}} \end{pmatrix}.$$

Par exemple, dans l'exercice précédent, de l'égalité  $\vec{AN} = \vec{AB} - \vec{CD}$  on tire directement :

$$N = A + \vec{AB} - \vec{CD} \text{ ce qui donne les coordonnées du point } N.$$

### Exercice n°47 page 215 :

- 1) Pour ces calculs, il suffit de savoir utiliser la formule qui permet de calculer la longueur d'un segment quand on connaît les coordonnées des points.

Dans un repère orthonormal, si  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  alors on a :

$$AB^2 = (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 .$$

Ici vous devez obtenir  $DA^2 = DB^2 = DC^2 = 37$  donc les trois longueurs sont égales.

- 2) Comme  $DA = DB = DC = \sqrt{37}$  ,  
alors les points A, B et C sont sur le cercle de centre D et de rayon  $\sqrt{37}$  unités.
- 3) Il faut vérifier si l'on a bien  $DE = \sqrt{37}$  ou  $DE^2 = 37$  , et même chose pour le point F .

### Exercice n°48 page 215 :

- 1) On a ici :  $A(-3;1)$  ,  $B(2;3)$  et  $C(0;-2)$  .
- 2) Sur la figure il semble que  $BA = BC$  donc il faut commencer par calculer les longueurs BA et BC et vérifier qu'elles sont égales.